

ĆWIK

Idea stopnia

ĆWIK to harcerski wyga - radzi sobie w różnych sytuacjach życiowych. W pełni opanował podstawowe umiejętności harcerskie; w wyszkoleniu polowym nie ma dla niego tajemnic.

Wymagania stopnia

Warunki dopuszczenia do próby

1.	Daje sobie radę w każdej sytuacji. Dowiódł, że potrafi postępować po harcersku, jest rycerski. W rozmowie z drużynowym wskaże sukcesy i niepowodzenia w pracy nad sobą.
2.	Wyłącza rodziców w wykonywaniu obowiązków domowych- można powierzyć mu na pewien czas gospodarstwo domowe.
3.	Jest wzorowo umundurowany, daje przykład harcerskiego życia młodszym.
4.	Skompletował ekwipunek harcerski i turystyczny.
5.	Jest oszczędny i gospodarny.
6.	Był na obozie letnim - stałym pod namiotami.
7.	Systematycznie uczestniczy w pracach drużyny, zapoznał się z wymaganiami stopnia, określił termin zakończenia próby.

Próbe na stopień ĆWIK

otwarto dnia

.....
(Podpis drużynowego)

ĆWIK

Wymagania próby

1.

Wiedza obywatelska

1.	Zna historię Polski, potrafi scharakteryzować poszczególne okresy naszych dziejów	
2.	Orientuje się w bieżących wydarzeniach politycznych, gospodarczych i kulturalnych.	
3.	Wykaże się znajomością kultury ojczystej w wybranym zakresie (np. literatura, muzyka, malarstwo, architektura, sztuka ludowa itp.)	

2.

Wiedza harcerska

1.	Wytlumaczy młodszym harcerzom treść Przyrzeczenia i Prawa Harcerskiego.	
2.	Zna historię harcerstwa, sylwetki instruktorów i działaczy zasłużonych dla ruchu harcerskiego.	
3.	Zna historię drużyny (szczepu) i jej tradycje.	
4.	Zorganizuje dla zastępu lub drużyny zajęcia na temat historii harcerstwa, drużyny (szczepu) lub bohatera drużyny (szczepu).	
5.	Wie jak wygląda i co symbolizuje sztandar (proporzec) drużyny (szczepu). Zna główne kierunki prac drużyny (szczepu).	
6.	Zna regulamin mundurowy Stowarzyszenia Harcerskiego.	
7.	Korzysta z dzienniczka i śpiewniczka harcerskiego. Przygotuje program ogniska harcerskiego.	

3.

Umiejętności organizatorskie

1.	Poprowadzi musztrę drużyny. Zorganizuje apel harcerski. Zna zasady postępowania ze sztandarem.	
2.	Zorganizuje pracę zastępu wartowniczego i służbowego.	
3.	Zorganizuje dla kilku zastępów lub drużyny imprezę terenową (kilkugodzinną grę, rajd, biwak, itp.) lub innego typu akcję.	
4.	Zorganizuje zwiad harcerski.	
5.	Ułoży plan zbiórki drużyny i ją poprowadzi.	
6.	Załatwi w instytucji (urzędzie) powierzone sprawy.	
7.	Sporządzi pisemne opracowanie (sprawozdanie, analizę, itp.).	
8.	Posługuje się rozkładem jazdy PKP.	

4.

Znajomość miejsca zamieszkania

1.	Zna swoje miasto, jego historię, oprowadzi po nim wycieczkę.	
----	--	--

2.	Zna okolicę swojej miejscowości, system połączeń komunikacyjnych.	
----	---	--

5. Umiejętności praktyczne

1.	Skompletował narzędzia (przybory) według zainteresowań i sprawnie się nimi posługuje.	
2.	Zaprojektuje i wykona urządzenie techniczne lub element dekoracyjny do domu, harcówki lub szkoły.	
3.	Zna zasady działania motocykla i samochodu. Naprawi zmechanizowany sprzęt domowy.	

6. Sprawność i higiena

1.	Wykaże się sprawnością fizyczną lub umiejętnościami sportowymi (np. umie jeździć na nartach, konno, zna dobrze kilka gier boiskowych, uprawia określoną dziedzinę sportu itp.).	
2.	Poprowadzi gimnastykę drużyny.	
3.	Zapoznał się z problematyką uzależnień.	

7. Wycieczkowanie

1.	Zaplanuje kilkudniową wycieczkę drużyny lub kilku zastępów.	
2.	Potrafi rozliczyć wycieczkę.	
3.	Zna zasady zachowania się na szlaku.	
4.	Potrafi przygotować się do wycieczki górskiej.	
5.	Był na wycieczce nocnej, górskiej i zimowej.	
6.	Radzi sobie w trudnych sytuacjach; zorganizuje sobie nocleg w każdych warunkach.	
7.	Potrafi przewidzieć pogodę.	

8. Przyroda

1.	Rozumie potrzebę ochrony środowiska naturalnego. Przeprowadzi zwiad ekologiczny, pozna rozmiary zagrożenia środowiska naturalnego w okolicy.	
2.	Rozpoznaje rośliny jadalne, lecznicze i trujące (np. owoce, grzyby, zioła itp.).	
3.	Spędzi dzień w lesie (od świtu do zmroku) podpatrując jego życie.	

9. Łączność

1.	Znam zasady budowy telefonu polowego, łącznicy telefonicznej i zasady działania łączności bezprzewodowej, umie się tymi urządzeniami posługiwać. Rozwinie polową linię telefoniczną.	
2.	Posłuży się magnetofonem w pracy harcerskiej (np. przy przeprowadzaniu zwiadu, nauce piosenek itp.).	
3.	Potrafi uzyskać potrzebne mu informacje za pomocą Internetu.	

10. Terenoznawstwo

1.	Posługuje się różnymi rodzajami map.	
2.	Posługuje się mapami przy przygotowaniu zajęć terenowych. Ustali i wymierzy według mapy drogę marszu, wyznaczy azymut na mapie.	
3.	Poprowadzi kilka kilometrów (ok. 10) w nieznanym terenie według mapy, posługując się busolą.	
4.	Trafi do celu w dzień i w nocy według wyznaczonych azymutów.	
5.	Narysuje szkic marszowy i sytuacyjny z wykorzystaniem podziałki, azymutów i znaków umownych.	

11. Pionierka

1.	Pokieruje rozbijaniem namiotów różnych typów.	
2.	Zbuduje urządzenie obozowe – kuchnię, pomost, bramę itp.	
3.	Pokieruje przygotowaniem obiadu dla obozu.	
4.	Zna sposoby przechowywania żywności na obozie, zaplanuje urządzenie magazynu żywnościowego i sprzętowego.	
5.	Wykona element zdobnictwa obozowego, zna zasady estetyki obozowej.	
6.	Naprawia i konserwuje sprzęt obozowy.	
7.	Przygotuje spis ekwipunku obozowego – sprzętu kuchennego, pionierskiego, sportowego itp.	

12. Samarytanka

1.	Zaradzi w przypadku omdlenia, zatrucia, udaru słonecznego, zaczadzenia, krwotoku, porażenia prądem.	
2.	Przyłoży okład. Zna kulka sposobów bandażowania kończyn, głowy, tułowia.	
3.	Umie zastosować sztuczne oddychanie.	
4.	W warunkach polowych zorganizuje transport chorego, przygotuje dla niego pomieszczenie i zorganizuje opiekę.	

5.	Rozumie szkodliwość tytoniu, alkoholu i narkotyków dla zdrowia.	
----	---	--

13. Praca nad sobą

1.	Przeczyta 3 książki o tematyce wskazanej przez drużynowego.	
2.	Zdobył trzy sprawności trzeciego stopnia.	